

COLONY 9

DISEÑADO POR SANTIAGO EXIMENO

VERSIÓN 0.7a (18/09/13) IMPRIME CADA HOJA UNA SOLA VEZ

NOTA: Este es un documento de trabajo. No son los componentes definitivos. Puedes ver los avances del juego en

<http://www.boardgamegeek.com/thread/1005087/wip-2013-solitaire-pnp-contest-colony-9-initia>

TABLA DE ACCIONES

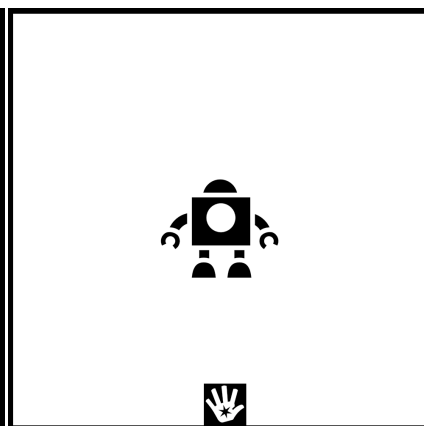
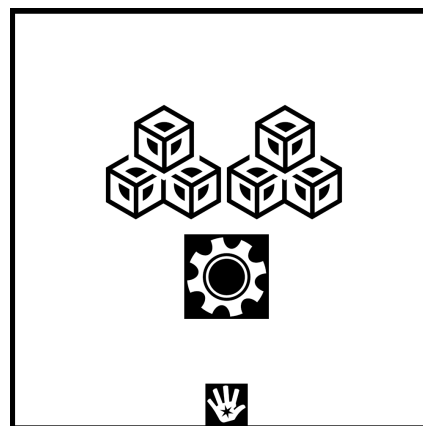
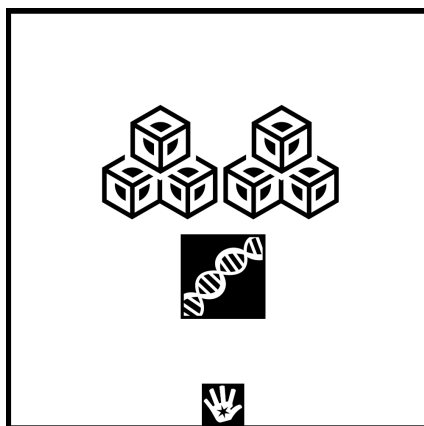
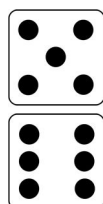
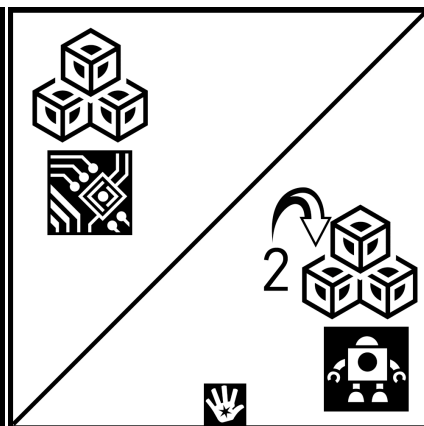
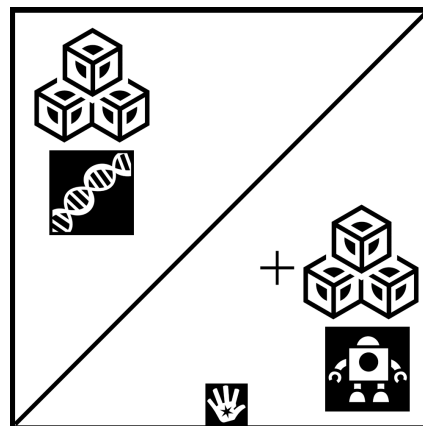
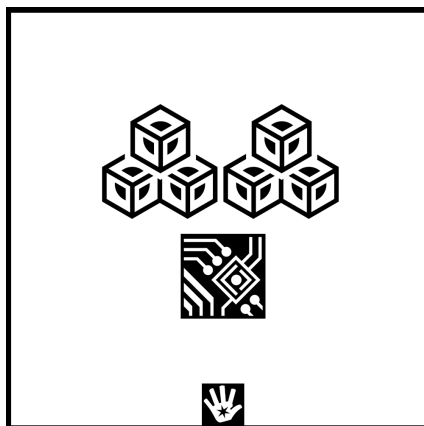
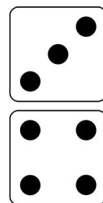
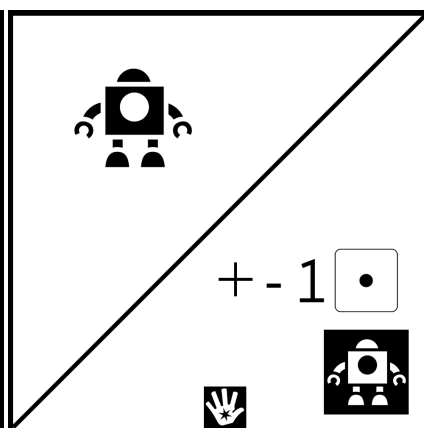
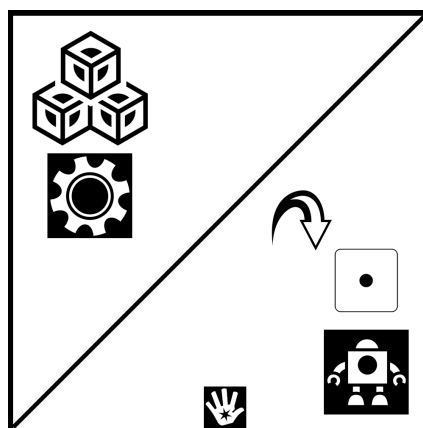
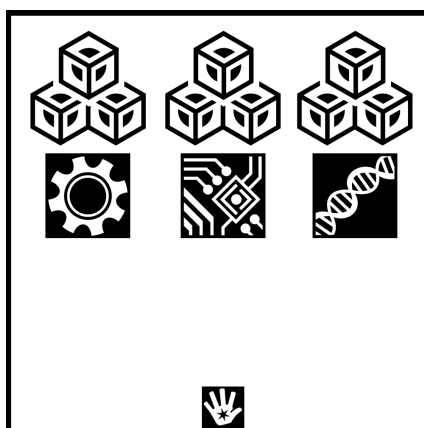
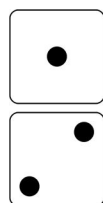
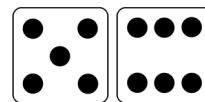
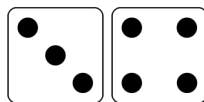
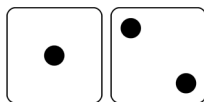
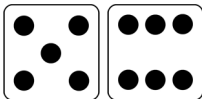
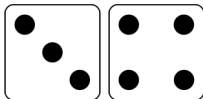
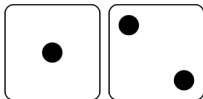


TABLA DE EVENTOS



MATERIALES

1	2	3 cubes	4
3	4	3 cubes	4
5	6	3 cubes	4

TORMENTA ELÉCTRICA

1	2	3 cubes	4
3	4	3 cubes	4
5	6	3 cubes	4

ROBOT

1	2	3 cubes	4
3	4	3 cubes	4
5	6	3 cubes	4

ALIEN

1	2	3 cubes	4
3	4	3 cubes	4
5	6	3 cubes	4

BIOLOGÍA

1	2	3 cubes	4
3	4	3 cubes	4
5	6	3 cubes	4

ASTEROIDES

1	2	3 cubes	4
3	4	3 cubes	4
5	6	3 cubes	4

INFECCIÓN

1	2	3 cubes	4
3	4	3 cubes	4
5	6	3 cubes	4

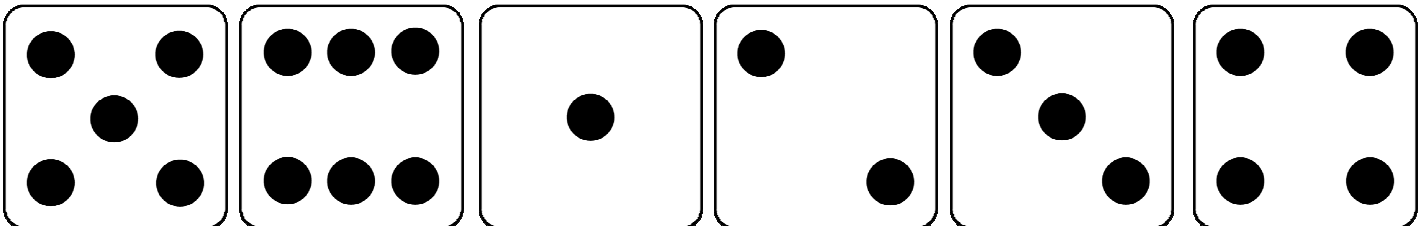
ACCIDENTE

1	2	3 cubes	4
3	4	3 cubes	4
5	6	3 cubes	4

TECNOLOGÍA

1	2	3 cubes	4
3	4	3 cubes	4
5	6	3 cubes	4

DADOS



EDIFICIOS (I)

1





ESTACIÓN DE CONTROL



2





CENTRO DE OCIO



3





BARRACONES



4



















FACTORIA





5
















HOSPITAL





6







EMBAJADA



7





ARSENAL



8













DEFENSAS






9
















DEFENSAS AUTOMÁTICAS






10
















RADIO






11





RADIO



12












ESPACIOPUERTO











EDIFICIOS (II)

13



















ESPACIOPUERTO






14






















ESPACIOPUERTO






15
















SISTEMAS VITALES






16




















SISTEMAS VITALES








17








SISTEMAS DE ALIMENTACIÓN



ALMACÉN



RECURSOS




1






2






3






4

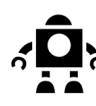
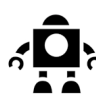


5











ROBOTS

MISIONES



FÁCIL: 3 ROBOTS, 90 PUNTOS DE VICTORIA
 MEDIO: 2 ROBOTS, 100 PUNTOS DE VICTORIA
 DIFÍCIL: 1 ROBOT, 110 PUNTOS DE VICTORIA
 DEMENTE: SIN ROBOTS, 120 PUNTOS DE VICTORIA

COLONIA CIVIL

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



RADIO



RADIO
 SISTEMAS VITALES
 SISTEMAS DE
 ALIMENTACIÓN



RADIO
 SISTEMAS VITALES
 SISTEMAS DE ALIMENTACIÓN
 ESPACIOPUERTO



FÁCIL: 3 ROBOTS, 90 PUNTOS DE VICTORIA
 MEDIO: 2 ROBOTS, 100 PUNTOS DE VICTORIA
 DIFÍCIL: 1 ROBOT, 110 PUNTOS DE VICTORIA
 DEMENTE: SIN ROBOTS, 120 PUNTOS DE VICTORIA

COLONIA MILITAR

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



RADIO



RADIO
 SISTEMAS VITALES
 SISTEMAS DE
 ALIMENTACIÓN



RADIO
 SISTEMAS VITALES
 SISTEMAS DE ALIMENTACIÓN
 ESPACIOPUERTO

MISIONES



FÁCIL: 3 ROBOTS, 120 PUNTOS DE VICTORIA
 MEDIO: 2 ROBOTS, 140 PUNTOS DE VICTORIA
 DIFÍCIL: 1 ROBOT, 160 PUNTOS DE VICTORIA
 DEMENTE: SIN ROBOTS, 200 PUNTOS DE VICTORIA

COLONIA MÉDICA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



RADIO



RADIO
 SISTEMAS VITALES
 SISTEMAS DE
 ALIMENTACIÓN



RADIO
 SISTEMAS VITALES
 SISTEMAS DE ALIMENTACIÓN
 ESPACIOPUERTO



FÁCIL: 3 ROBOTS, 90 PUNTOS DE VICTORIA
 MEDIO: 2 ROBOTS, 100 PUNTOS DE VICTORIA
 DIFÍCIL: 1 ROBOT, 110 PUNTOS DE VICTORIA
 DEMENTE: SIN ROBOTS, 120 PUNTOS DE VICTORIA

EMBAJADA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



RADIO



RADIO
 SISTEMAS VITALES
 SISTEMAS DE
 ALIMENTACIÓN



RADIO
 SISTEMAS VITALES
 SISTEMAS DE ALIMENTACIÓN
 ESPACIOPUERTO