

TORRE DE MONEDAS

Diseñado por Santiago Eximeno

2 jugadores	Más de ocho años	5 minutos
-------------	------------------	-----------

COMPONENTES

Tablero de juego y diez monedas.

INICIO

Se forman dos **torres de cinco monedas** cada una. Por turno cada jugador coloca una de las **torres de monedas** sobre una casilla vacía del tablero.

JUEGO

El primer turno corresponde al jugador que colocó la primera **torre de monedas**. Por turno cada jugador mueve cualquier torre de monedas una o dos casillas en la misma fila o columna, sin cambiar de dirección. Al mover la **torre de monedas** puede llevar tantas monedas como quiera hasta la casilla de destino, pero debe dejar al menos una moneda en la casilla de origen. La casilla de destino debe estar vacía y en el movimiento la torre no puede saltar sobre otras **torres de monedas** o sobre otras monedas. Cada movimiento creará nuevas **torres de monedas**, que a su vez podrán ser movidas en posteriores turnos. Una **torre de monedas** está formada por al menos dos monedas. Si sólo hay una moneda sobre una casilla no se podrá mover, pero sí bloqueará el movimiento de otras torres.

FINAL DEL JUEGO

Si un jugador no puede mover ninguna torre el juego ha terminado. El jugador que ha realizado el último movimiento es el ganador de la partida.

CRÉDITOS

Versión 0.9a (09/03/15)

Diseñado por **Santiago Eximeno**.

Probado por **MJ** y **Santiago Eximeno**.

Iconos hechos por **Lorc**. Disponibles en <http://game0icons.net>

